Curso Tkinter

Aula 02 Fundamento

O nome Tkinter vem da expressão TK Interface onde “TK” é o nome da biblioteca e “Interface” é o que a biblioteca nos proporciona a fazer. O TKinter é uma ferramenta que vem em conjunto com o Python sendo ela nativa do mesmo.

A palavra GUI aparecerá com uma certa frequência durante o curso. Ela significa

**G**raphic **U**ser **I**nterface ou seja, Interface Gráfica de Usuário.

**WIDGET**

É todo componente que compõe uma interface gráfica.

EX: Botões, botões de opção, campos de texto, janelas e rótulos de texto.

**CONTAINER**

É um widget que pode conter outros widgets.

Todo container também está contido em outro container, salvo a janela principal.

**WINDOW**

É um termo que possui significados diferentes em contextos diferentes. Em geral, se refere a uma área retangular em algum lugar na tela de exibição.

**TOP-LEVEL WINDOW**

Diz-se a uma janela independente e que normalmente está sendo exibida sob as demais.

**FRAME**

É a unidade básica de organização de layout complexos.

**CHILD-PARENT**

É o nome da relação entre um widget e seu container.

Um campo adicionado a uma janela é uma relação **parent-child**, onde a janela é o parent e o campo o child.